

ソフトウェアエンジニアリングシンポジウム 2021

# 最優秀論文賞

安東 亮汰 殿

伊原 彰紀 殿

あなた方が 令和3年9月開催の情報処理学会ソフトウェアエンジニアリングシンポジウム2021において発表された教育論文

Scratchにおけるコンピューテーショナル・シンキングスキルに基づく学習者の習熟度到達予測

はプログラム委員会において最優秀論文賞の受賞にふさわしい論文と認められました  
よってここに表彰いたします

令和3年9月8日

一般社団法人 情報処理学会  
ソフトウェアエンジニアリングシンポジウム2021

プログラム委員長 横川 智教  
副プログラム委員長 戸田 航史  
実行委員長 鷺崎 弘宜